

II. PHẦN MỀM NOVI

CHƯƠNG 1: HƯỚNG DẪN ĐĂNG KÝ VÀ ĐĂNG NHẬP PHẦN MỀM

1) Đăng ký:

2) Đăng nhập:

CHƯƠNG 2: GIAO DIỆN CHÍNH CỦA PHẦN MỀM

CHƯƠNG 3: CÁC TÍNH NĂNG CỦA PHẦN MỀM

1) Tập tin:

2) Trang đầu:

3) Chèn:

4) Hiệu ứng trang/ Hoạt hình:

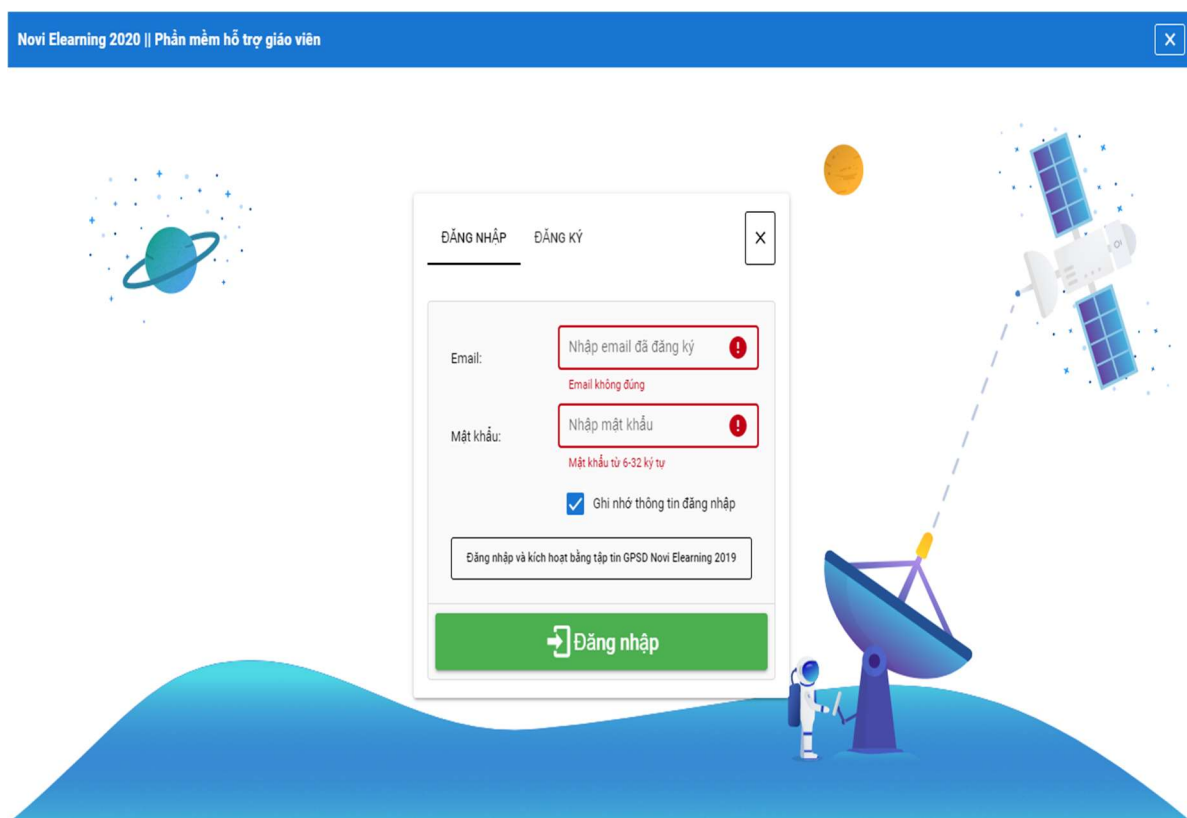
5) Thiết lập:

6) Trình chiếu:

NOVI E-LEARNING

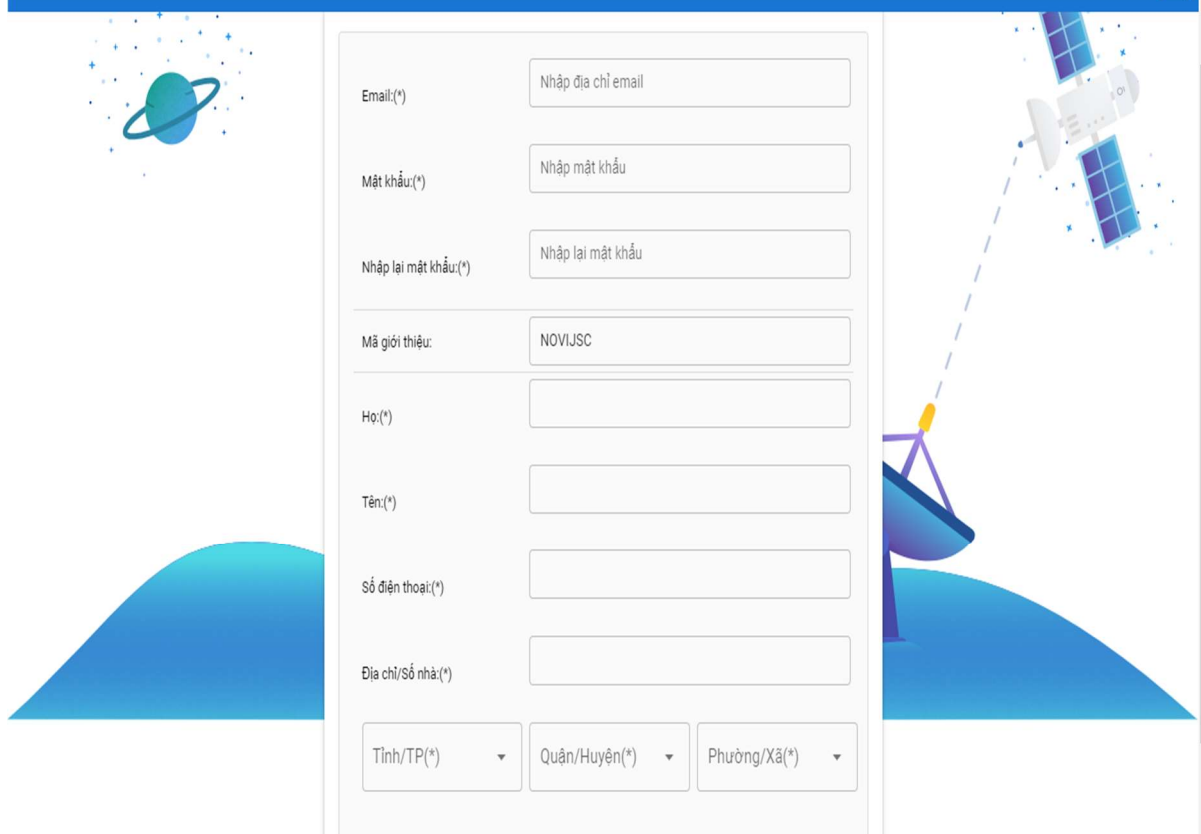
CHƯƠNG 1: HƯỚNG DẪN ĐĂNG KÝ VÀ ĐĂNG NHẬP PHẦN MỀM

- **Giao diện khi mở phần mềm:**



1) Đăng ký:

- Khi chưa có tài khoản, người dùng cần thực hiện tạo tác “ĐĂNG KÝ” để được kích hoạt tài khoản.



Registration form fields:

- Email(*)
- Mật khẩu(*)
- Nhập lại mật khẩu(*)
- Mã giới thiệu: NOVIJSC
- Họ(*)
- Tên(*)
- Số điện thoại(*)
- Địa chỉ/Số nhà(*)
- Tỉnh/TP(*)
- Quận/Huyện(*)
- Phường/Xã(*)

- Người dùng cần điền đầy đủ thông tin, “Mã giới thiệu” được cấp ở bảng trên để tiến hành đăng ký kích hoạt tài khoản

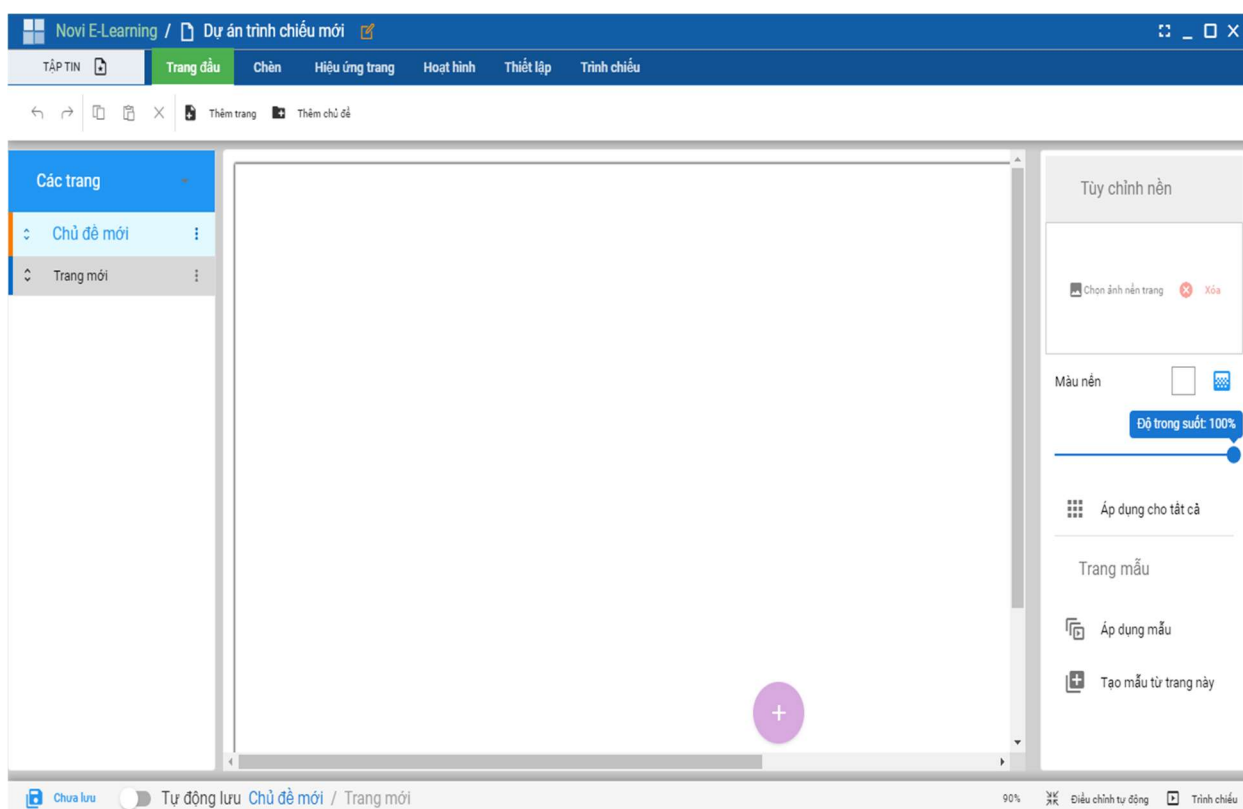
- Sau khi đăng ký và được kích hoạt tài khoản người dùng thực hiện thao tác “ĐĂNG NHẬP” để truy cập sử dụng phần mềm.

2) Đăng nhập:

- Để đăng nhập phần mềm Novi E-learning người dùng cần **kết nối mạng Internet** sau đó nhập tài khoản để truy cập sử dụng phần mềm.

CHƯƠNG 2: GIAO DIỆN CHÍNH CỦA PHẦN MỀM

- Sau khi đăng nhập thành công người dùng sẽ thấy xuất hiện giao diện chính của phần mềm Novi E-learning với giao diện thân thiện, dễ dàng sử dụng.



- Giao diện bố cục gồm có:

- + Thông tin tài khoản và bài giảng: Biểu tượng  được sử dụng để mở thông tin tài khoản, bên phải là tên phần mềm, tên bài giảng và nút đổi tên bài giảng
- + Khu vực công cụ cửa sổ: bao gồm các nút bật tắt toàn màn hình, ẩn/hiện xuống thanh taskbar, phóng to/thu nhỏ kích thước cửa sổ, đóng cửa sổ thoát chương trình

+ Khu vực thanh công cụ chức năng: được sắp xếp thành các trang mục:

- Tập tin: các thao tác liên quan đến tập tin
- Trang đầu: các thao tác liên quan đến lịch sử (undo, redo, sao chép, dán), dàn bài (thêm trang, thêm chủ đề)
- Chèn: các thao tác chèn nội dung dữ liệu, mục này sẽ chứa toàn bộ các dạng module nội dung có thể thêm vào trang bài giảng
- Hiệu ứng trang: Tùy chỉnh hiệu ứng đang sử dụng cho trang hiện tại
- Hoạt hình: Tùy chỉnh hiệu ứng chuyển động cho các đối tượng đang được chọn
- Thiết lập: tùy chỉnh cấu hình cho bài giảng
- Trình chiếu: các thao tác liên quan đến trình diễn bài giảng

+ Dàn bài/danh sách các chủ đề và trang trong bài giảng: tại đây bạn có thể sắp xếp, thêm, sửa, xóa các trang và chủ đề

+ Khu vực soạn thảo chỉnh: đồng thời cũng sẽ hiển thị các đối tượng nội dung đã được chèn vào trang soạn thảo theo đúng vị trí, kích thước đã thiết lập, tại đây bạn cũng có thể chọn, kéo thả các đối tượng để tùy chỉnh nhanh.

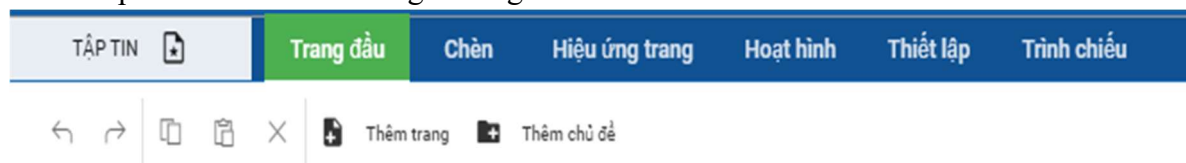
+ Khu vực thuộc tính: khu vực này sẽ hiển thị các thuộc tính của trang hoặc các đối tượng đang được chọn. Mặc định là thuộc tính của trang, hoặc thuộc tính của các đối tượng nếu có đối tượng trên trang soạn thảo được chọn.

+ Thanh công cụ bổ sung:

- Bên trái: hiển thị thông tin trạng thái lưu tài liệu, nút bật tắt chế độ tự động lưu(sau 30s), chủ đề và trang đang chọn
- Bên phải: hiển thị và tùy chỉnh kích thước thu phóng của trang soạn thảo, nút điều chỉnh tự động để trang soạn thảo vừa lọt trong khu vực trang chính, nút trình chiếu nhanh

CHƯƠNG 3: CÁC TÍNH NĂNG CỦA PHẦN MỀM

- Các thanh công cụ của phần mềm được đưa lên trên đầu giúp dễ dàng thao tác và quen thuộc như các phần mềm Office thông thường.

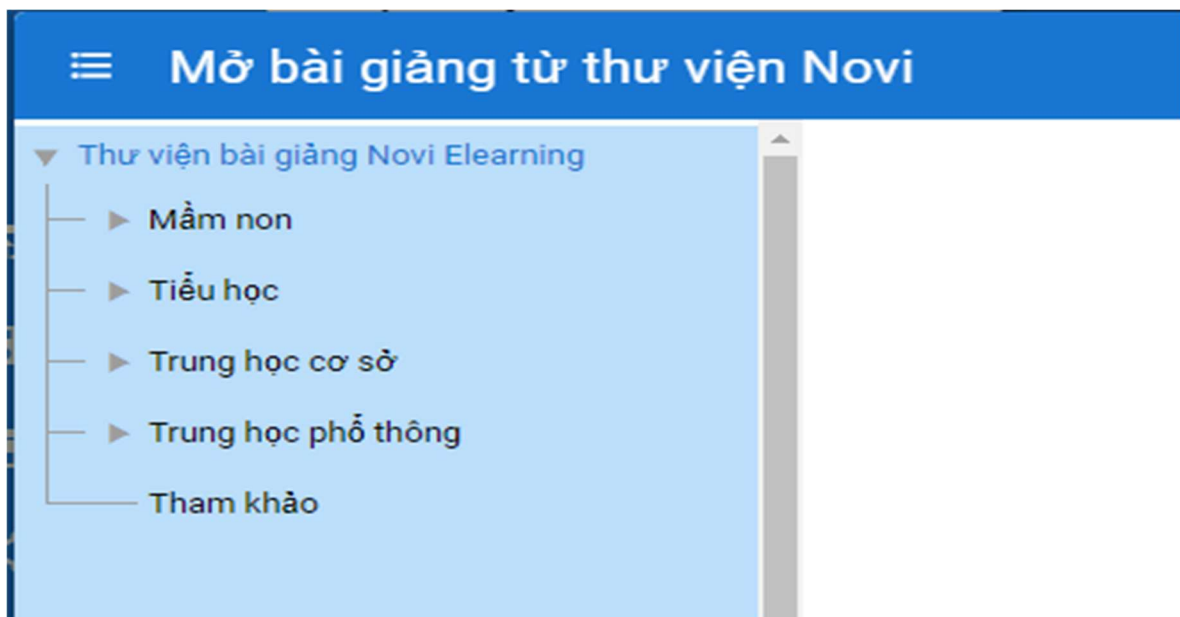


1) Tập tin:

- Khi nhấn vào phần tập tin sẽ xuất hiện cửa sổ như hình bên dưới giúp người dùng có thể lưu và mở bài giảng dễ dàng

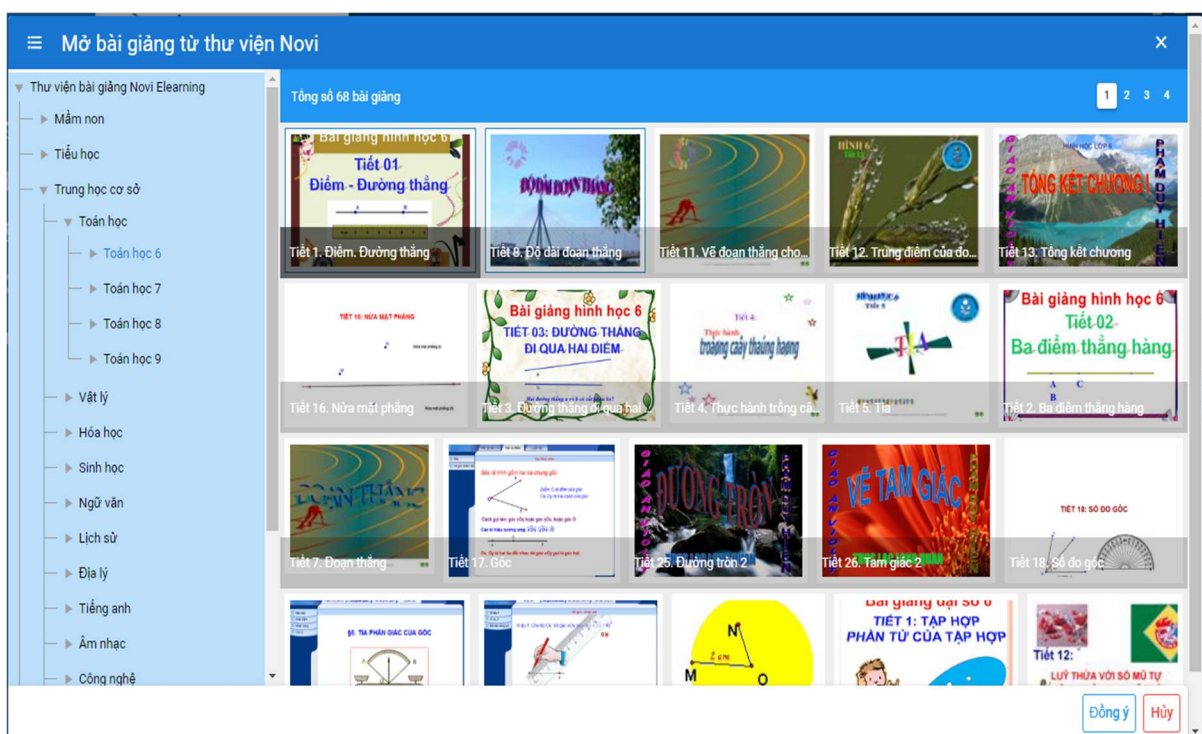


- Ngoài ra, người dùng có thể mở “Thư viện trực tuyến” để tham khảo và chỉnh sửa những bài giảng mẫu có sẵn được tích hợp trong phần mềm.



Thư viện với nhiều bài giảng mẫu đa dạng phù hợp với nhiều cấp học từ “Mầm non” tới “Trung học phổ thông”

- Khi nhấn vào hình tam giác màu xám  người dùng có thể mở thêm được những tùy chọn trong các cấp học.



Để chèn bài giảng mẫu từ thư viện vào phần mềm, người dùng chỉ cần thao tác chọn bài giảng cần chèn và nhấn “Đồng ý”.

- Sau khi chèn bài giảng mẫu vào phần mềm người dùng hoàn toàn có thể chỉnh sửa nội dung bài giảng mẫu tùy ý, biến bài giảng mẫu thành bài giảng của riêng mình sau đó tiến hành Lưu lại.

Novi E-Learning / TIẾT 08. ĐỘ DÀI ĐOẠN ...

TẬP TIN | Trang đầu | Chèn | Hiệu ứng trang | Hoạt hình | Thiết lập | Trình chiếu | Định dạng nhanh

Thêm trang | Thêm chủ đề

Các trang

- Trang bìa
- Trang bìa
- I. ĐO ĐOẠN ...
- 1. Dụng cụ và cách đo
- 2. Định nghĩa
- II. SO SÁNH ...
- 1. So sánh 2 đo...
- 2. Câu hỏi 1
- 3. Câu hỏi 2
- 4. Câu hỏi 3
- III. BÀI TẬP C...
- 1. Bài tập 1
- 2. Bài tập 2
- 3. Bài tập 3

I. ĐO ĐOẠN THẲNG

1. Dụng cụ và cách đo

a) Dụng cụ

Thước thẳng có chia khoảng.

b) Đo đoạn thẳng AB

* Cách đo đoạn thẳng AB

- Đặt cạnh thước qua 2 điểm A, B sao cho vạch 0 của thước trùng với điểm A.

- Điểm B trùng với vạch ...

* Kí hiệu: $AB=17\text{mm}$ hay $BA=17\text{mm}$

+ Nếu $A \text{ và } B$ thì khoảng cách giữa A & B bằng 0.

* Nhận xét

Mỗi đoạn thẳng có 1 độ dài. Độ dài đoạn thẳng là 1 số dương.

TÙY CHỈNH CHUNG

DÒNG CHỮ

Chưa lưu | Tự động lưu I. ĐO ĐOẠN THẲNG / 1. Dụng cụ và cách đo | 90% | Điều chỉnh tự động | Trình chiếu

2) Trang đầu:

- Hỗ trợ người dùng có thể sử dụng các thao tác liên quan đến lịch sử (undo, redo, sao chép, dán); “Thêm trang” thêm “Chủ đề” tùy ý để phù hợp với nội dung bài giảng.

TẬP TIN | Trang đầu | Chèn | Hiệu ứng trang | Hoạt hình | Thiết lập | Trình chiếu

Thêm trang | Thêm chủ đề

Các trang

- Chủ đề mới
- Trang mới
- Trang mới
- Chủ đề mới
- Trang mới
- Trang mới
- Trang mới
- Trang mới
- Chủ đề mới
- Trang mới

Trang đầu

3) Chèn:

- Phần mềm hỗ trợ công cụ chèn đa dạng giúp người dùng có thể ứng dụng để hỗ trợ bài giảng của mình trở lên sinh động hơn.

- Dễ dàng chỉnh sửa nội dung các phần chèn tùy ý để phù hợp với nội dung mong muốn



- **Câu hỏi**: Hỗ trợ nhiều câu hỏi, bài tập đa dạng phong phú:

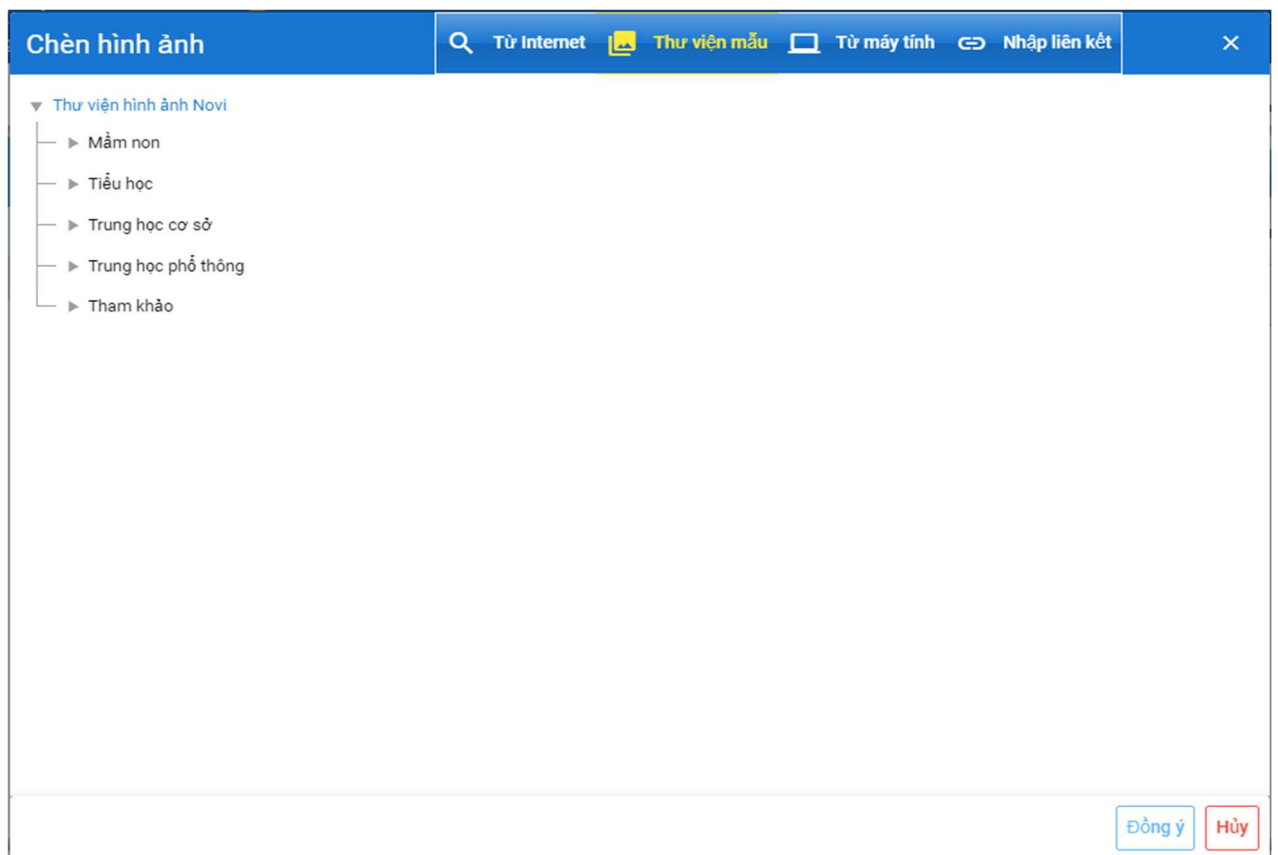
- + Câu hỏi 1 lựa chọn
- + Câu hỏi nhiều lựa chọn
- + Câu hỏi đúng sai
- + Câu hỏi kéo thả
- + Câu hỏi lựa chọn
- + Câu hỏi điền từ
- + Bài tập ẩn hiện từ
- + Câu hỏi sắp xếp
- + Câu hỏi ghép đôi
- + Bài tập ô chữ

- **Văn bản**: Hỗ trợ chèn nhanh nội dung văn bản cần thiết



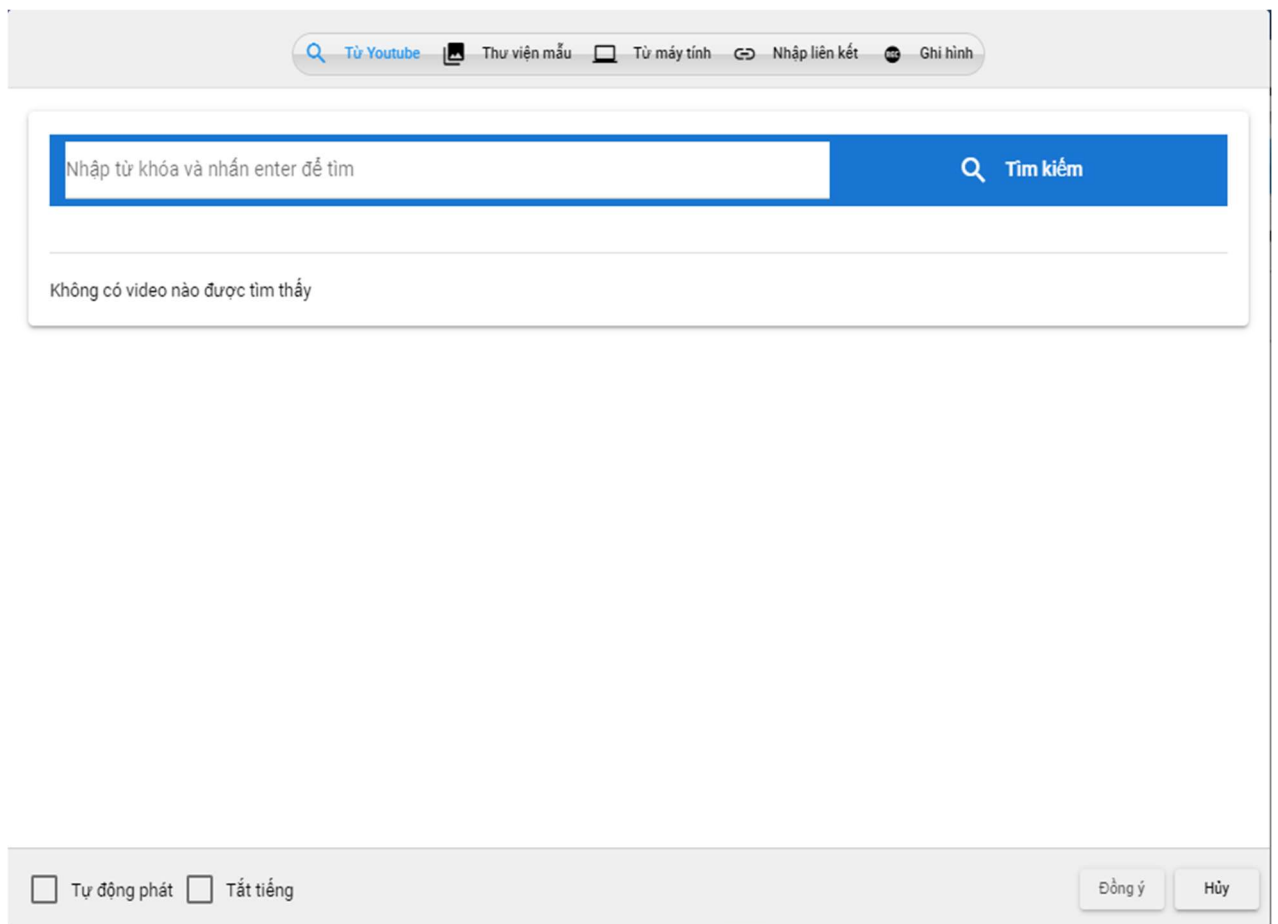
- **Ảnh**: Hỗ trợ chèn hình ảnh từ nhiều nguồn khác nhau như: Từ Internet; Thư viện mẫu; Từ máy tính; Nhập liên kết.

- Sau khi chọn được hình ảnh cần chèn, người dùng bấm vào nút “Đồng ý” phía bên dưới để chèn hình ảnh vào phần mềm.

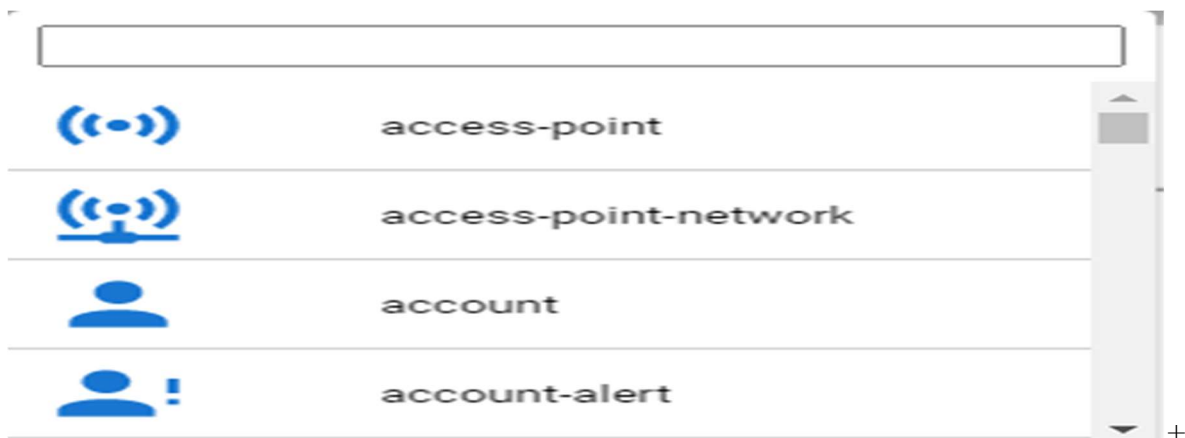


+ **Video:** Hỗ trợ chèn video từ nhiều nguồn khác nhau như: Từ Youtube; Thư viện mẫu; Từ máy tính; Nhập liên kết hoặc Ghi hình bài giảng.

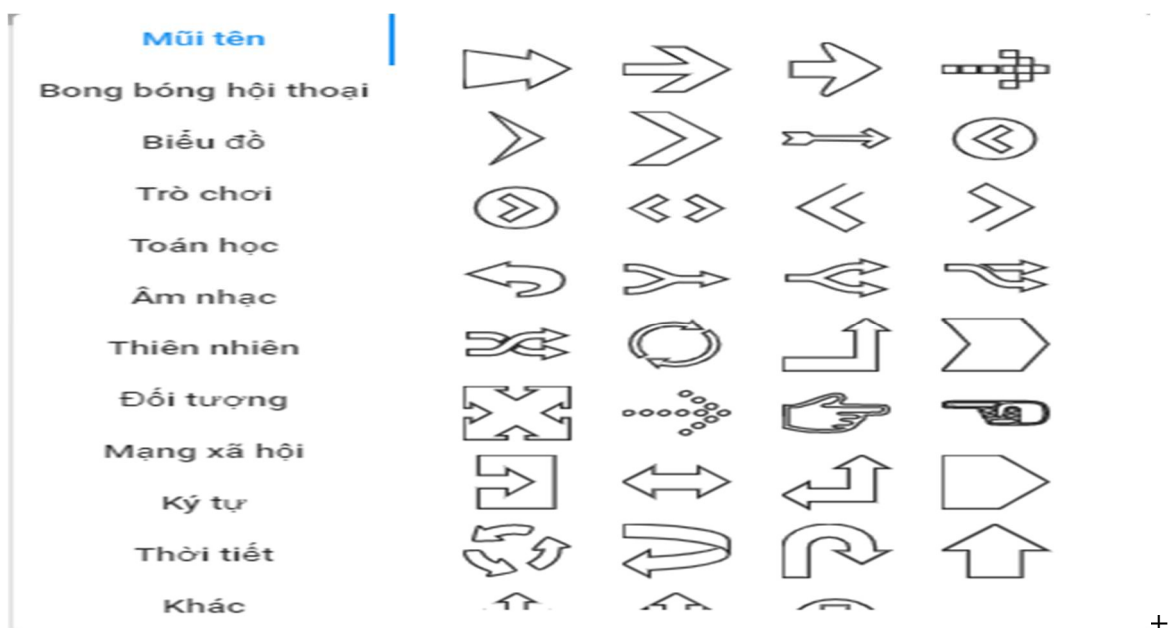
- Có 2 tùy chọn trước “Tự động phát”; “Tắt tiếng” file âm thanh chèn khi nhấn trình chiếu. Sau khi chọn được video cần chèn, người dùng bấm vào nút Đồng ý phía bên dưới để chèn hình ảnh vào phần mềm.



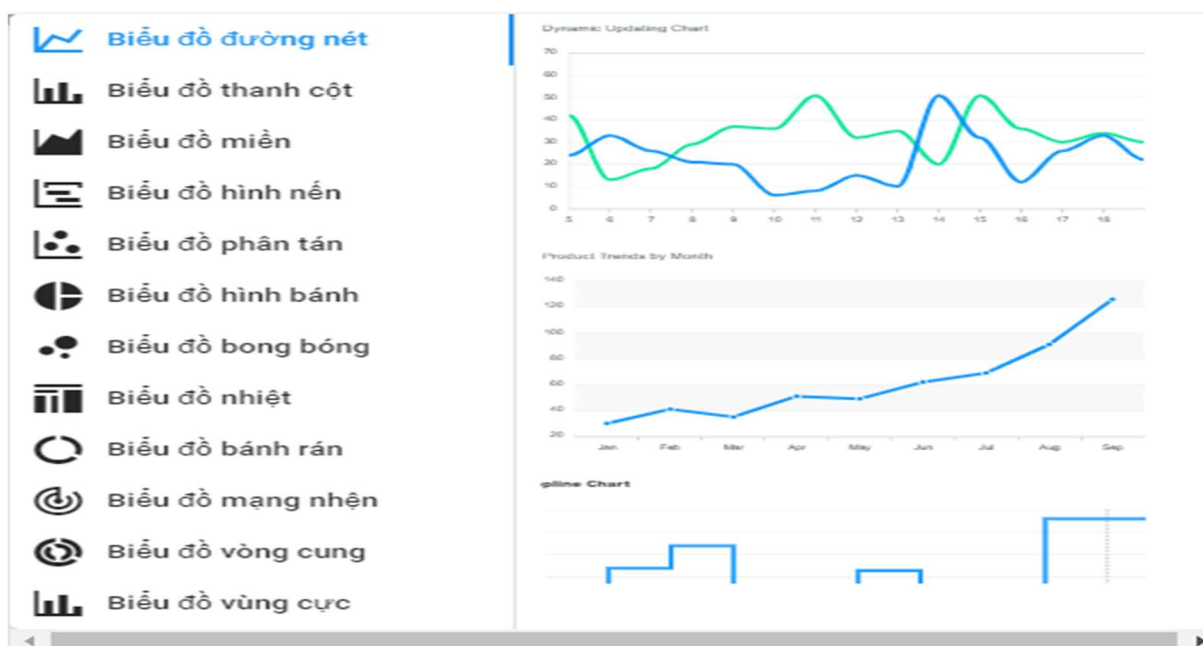
+ **Biểu tượng:** Hỗ trợ chèn các biểu tượng giúp bài giảng phong phú. Người dùng sử dụng thao tác lăn chuột lên xuống để có thêm các tùy chọn biểu tượng.



Hình cơ bản: Hỗ trợ chèn các hình cơ bản đa dạng phong phú.



Biểu đồ: Hỗ trợ nhiều dạng biểu đồ đa dạng hỗ trợ môn học: Biểu đồ đường nét; Biểu đồ thanh cột; Biểu đồ miền; Biểu đồ hình nền; Biểu đồ phân tán; Biểu đồ hình bánh; ; Biểu đồ bong bóng;...



+ **Tài liệu nhúng:** Phần mềm hỗ trợ nhúng tài liệu office Word, Excel, Powerpoint để tận dụng những bài giảng office Word, Excel, Powerpoint có sẵn hoặc được chuẩn bị trước.

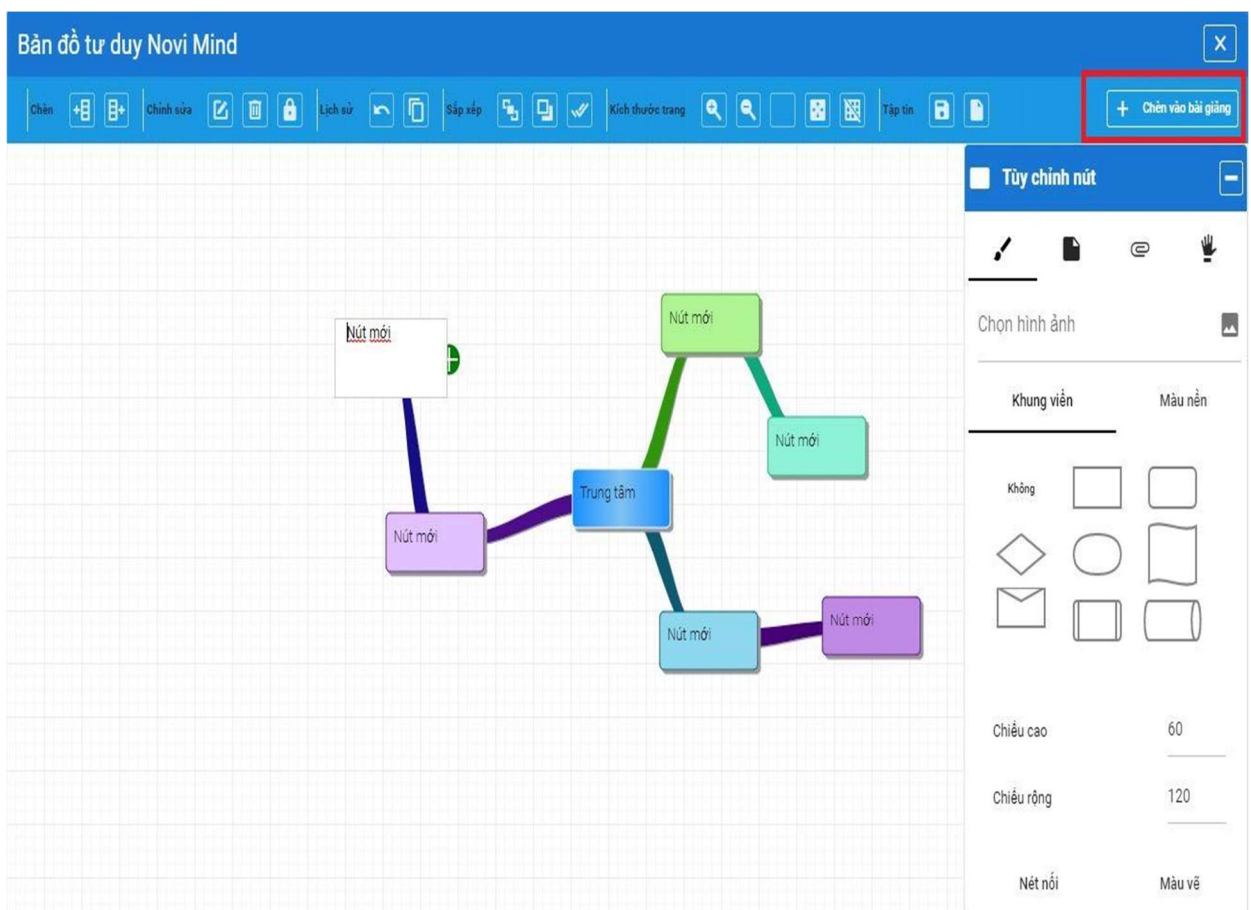


+ **Công thức:** Hỗ trợ tạo các công thức toán học đa dạng

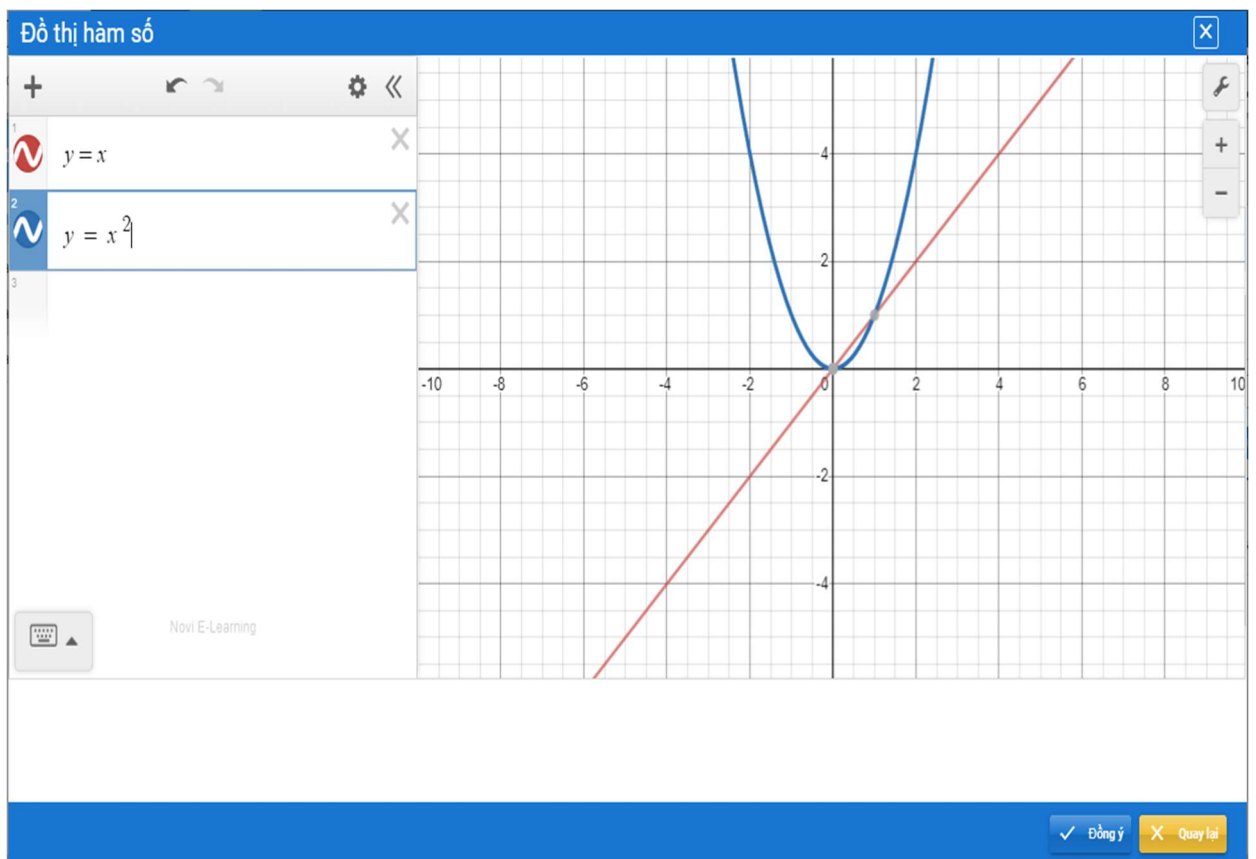


+ **Bản đồ tư duy**: Hỗ trợ tạo bản đồ tư duy giúp hệ thống lại kiến thức dễ dàng

- Sau khi tạo bản đồ tư duy, người dùng có thể chỉnh sửa nội dung theo ý muốn và thực hiện thao tác “Chèn vào bài giảng”.



+ **Đồ thị hàm số**: Hỗ trợ vẽ đồ thị hàm số nhanh chóng giúp người dùng tiết kiệm thời gian, có thể vẽ rất nhiều đồ thị cùng lúc bằng cách nhập các đồ thị hàm số phải cột bên phải.



- Người dùng có thể thêm tùy chọn bằng cách nhấn vào biểu tượng

Chế độ máy chiếu

☐ Chế độ tối

Chế độ chữ nổi

Off Nemeth UEB

☒ Grid ☒ Số trên trục

☐ Hiện mũi tên trục ☒ Hiện lưới nhỏ

☒ Trục X

$-10 \leq x \leq 10$ Step:

☒ Trục Y

$-5.798 \leq y \leq 5.798$ Step:

Sau khi vẽ xong đồ thị hàm số người dùng nhấn nút “Đồng ý” để chèn vào bài giảng.

+ **Trò chơi**: Hỗ trợ 1 số trò chơi tiếng anh vui nhộn, người dùng có thể chèn vào bài giảng bằng thao tác chọn “Cập nhập” ở bên dưới.

Nhập từ khóa và nhấn Enter

Tìm kiếm



ABC countdown
Trong thời gian 30



Animal band quiz
Tell us about music



Clean and green
There are 12 objects



Fantasy Run
Click on the game



Job mixer
Read the text. Click



Magic monkey
Follow the monkey

Tổng số kết quả

Animal band quiz [Mở trực tiếp]

Tell us about music. Do you play an instrument? What's your favourite type of music? What's your favourite band or singer? Do you like singing and dancing?

Animal Band Quiz

How much do you know about music? Try this quiz and see how well the animal band plays!

START

Created by Cambridge English Online

Cập nhật

Quay lại

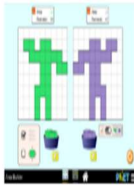
+ **Mô phỏng:** Hỗ trợ 1 số các thí nghiệm mô phỏng giúp làm tăng độ sinh động cho bài giảng

Nhập từ khóa và nhấn Enter

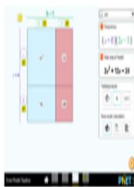
Tìm kiếm



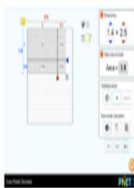
Dung dịch Acid-Base
Thí nghiệm với dư



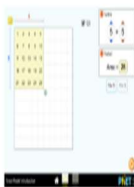
Hình học - Diện tích
Hình học - Diện tích



Đại số - Mô hình di...
Đại số - Mô hình di



Đại số - Số thập ph...
Đại số - Số thập ph

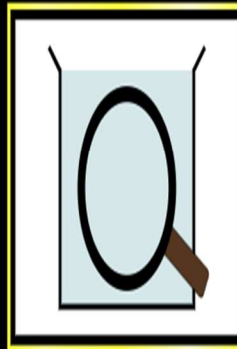


Đại số - Giới thiệu ...
Đại số - Giới thiệu

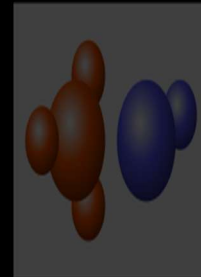


Tổng số kết quả

Dung dịch Acid-Base



Phản giới thiệu



Dung dịch của tôi

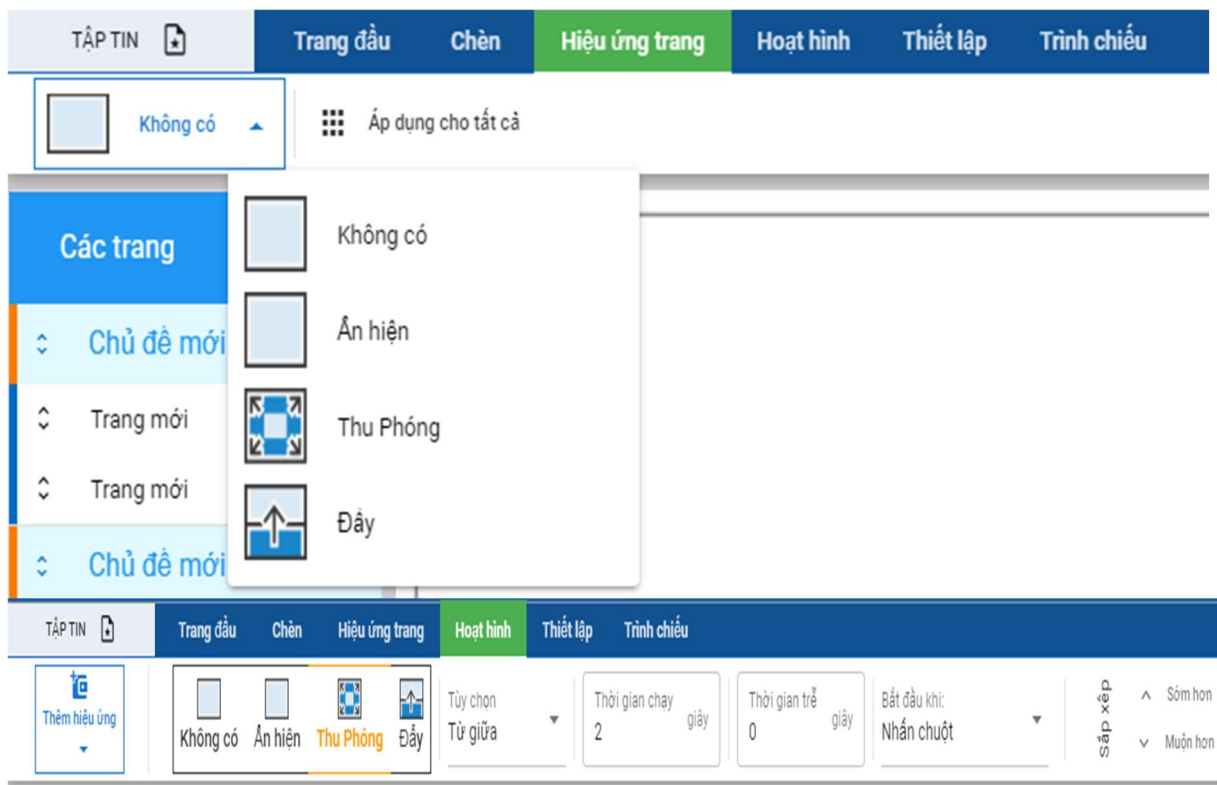
PHET

Cập nhật

Quay lại

4) Hiệu ứng trang/ Hoạt hình:

- Hỗ trợ thêm các hiệu ứng giúp bài giảng thêm sinh động hơn.



5) Thiết lập:

- Hỗ trợ thiết lập 1 số thao tác cơ bản như Kích thước trang; Tùy chỉnh nền,....



6) Trình chiếu:

- Hỗ trợ trình chiếu nội dung, chuyển trang, ẩn danh mục để tiến hành giảng dạy, thuyết trình.



Nguyễn Tiến Nam

TIẾT 08. ĐỘ DÀI ĐOẠN THẲNG

Trang bìa

> Trang bìa

I. ĐỘ DÀI ĐOẠN THẲNG

> 1. Dụng cụ và cách đo

> 2. Định nghĩa

II. SO SÁNH 2 ĐOẠN THẲNG

> 1. So sánh 2 đoạn thẳng

> 2. Câu hỏi 1

> 3. Câu hỏi 2

> 4. Câu hỏi 3

